

Bordadora 1 cabeza Panel Táctil

Capítulo 1. Advertencias y precauciones

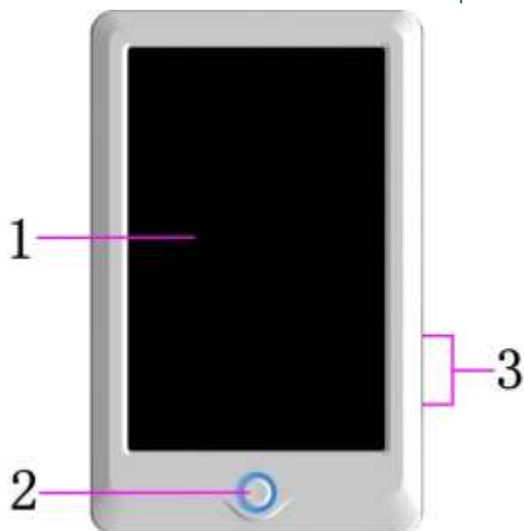
Para evitar fuego, choque eléctrico o heridas imprevistas. Debe de seguir las reglas de seguridad enumeradas a continuación.

Cuestiones para la atención sobre el uso	
Peligro	Durante la operación, no intente abrir la caja de la máquina. El alto voltaje contenido en algunas partes es mortal. Las piezas giratorias pueden causar lesiones graves.
Prohibido	No exponga la máquina a gases de humedad, gases venenosos, agua y polvo.
Prohibido	No almacene ni opere la máquina en el área de vibración, puede causar problemas a la máquina.
Atención	Cumpla con todas las advertencias y requisitos de seguridad para garantizar si integridad física.
Atención	La pantalla LCD es frágil. No use elementos duros o afilados para hacer clic en la pantalla.
Atención	Por favor, inserte el disco U correctamente y no lo fuerce, de lo contrario, la interfaz USB o el disco U pueden dañarse
Cuestiones para la atención sobre el transporte y la carga	
Atención	Cuando mueva la máquina, no sostenga el cable.
Atención	Cumpla con todas las advertencias y requisitos de seguridad para garantizar si integridad física.
Requisitos obligatorios	La sobrecarga puede causar pérdidas graves. Cargue de acuerdo con las instrucciones en la caja
Asuntos para la atención en la instalación	
Atención	No bloquee la ventilación en el dispositivo. No inserte otros artículos en la máquina, ya que podría incendiarse.
Atención	Asegúrese de que la dirección de instalación sea correcta.
Atención	No exponga la máquina a gases de humedad, gases corrosivos, agua y otros materiales inflamables.
Cuestiones para la atención en la conexión de los cables	
Prohibido	No pruebe el aislamiento del lazo del circuito.
Prohibido	Nunca intente conectar el dispositivo electrónico sobrecargado en los conectores (como enchufes o terminales).
Atención	Se debe garantizar la condición de aislamiento de cada cable (sin importar si es el cable de señal o el cable de alimentación).
Atención	Los cables de señal y los cables de potencia deben estar separados. Nunca los ate juntos.
Atención	Todos los cables deberían estar en buen estado. No ponga ninguna fuerza en los cables. Asegúrese de que cada punto de inflexión del cable esté bien protegido. Agregue tuberías de refugio para aumentar la capacidad aislante si es necesario.
Atención	La máquina debe estar conectada a tierra de manera confiable. La resistencia debe ser menor que 10 Ω

	Cuestiones para la atención en la operación
Peligro	No opere la máquina cuando haya daños en la protección de las piezas en funcionamiento.
Prohibido	Cuando la máquina está en funcionamiento, no toque ninguna parte en funcionamiento.
Atención	Asegúrese de que la configuración de la fuente de alimentación sea normal. Utilice una fuente de alimentación de voltaje estabilizada cuando el cambio de voltaje esté fuera del rango de -10% ~ 10%.
Atención	En caso de advertencia, verifique el problema. La operación solo puede llevarse a cabo nuevamente cuando se resuelve el problema.
Atención	El interruptor de suministro de energía tiene una función de protección contra sobrecorriente. Si el interruptor de sobrecorriente está activado, el interruptor solo se puede cerrar después de 3 minutos.
	Asuntos para la atención en el mantenimiento y la inspección
Advertencia	Si necesita abrir la cubierta de la máquina, corte la fuente de alimentación al principio. Debido a la capacitancia, el operador debe esperar al menos un minuto antes de abrir la cubierta de la máquina.
Atención	Las placas de circuito pueden dañarse por estática. Los tableros de circuitos solo pueden ser desmontados por técnicos profesionales.
Atención	Si la máquina está inactiva temporalmente por un tiempo, los usuarios deben encender la máquina regularmente (una vez cada 2 o 3 días, más de una hora por cada vez).
Atención	Si la máquina está inactiva por un tiempo prolongado, los usuarios deben verificar la máquina antes de encenderla.

Capítulo 2 Guía de bordado

1.1 Estructura e instrucciones de uso del panel de control



1. Estructura del panel de control

1. Panel táctil

Adopta un visualizador LCD de alta luminancia y una interfaz táctil de interacción usuario-máquina

2. Botones

Presione las teclas para iniciar el bordado y pausar el bordado.

3. Puerto principal USB

El disco USB se puede conectar para la entrada / salida de datos.

II. Instrucciones del panel táctil

Esta máquina usa el panel táctil como dispositivo de entrada. Para prolongar la vida útil del panel y mantener su rendimiento, no aplique demasiada presión sobre la pantalla durante el funcionamiento. Tampoco use herramientas afiladas o duras para hacer clic en la pantalla.

III. Instrucciones en disco USB

Preste mucha atención al fenómeno electrostático. No olvide descargarse (le sugerimos que toque el soporte o el bastidor de la máquina para descargar la estática) antes de enchufar / sacar el disco USB.

Preste atención a la dirección del disco USB en el complemento. No extraiga el disco USB cuando el sistema carga datos o escribe datos en él. Si el disco USB se extrae o se corta la alimentación durante la entrada / salida de datos, los datos podrían perderse. En ese caso, verifique la integridad de los datos en el disco USB y repárelos antes de usarlos.

Atención: durante el proceso de inicialización, si se interrumpe el suministro de energía o si se extrae el disco USB, es posible que el disco USB se dañe permanentemente.

2.2 Instrucción de la interfaz principal



No.	Icono	Nombre	Descripción	Página de referencia
1		Estado de falla de conexión de red	Estado de la red (desconectado  , conectado  y registro exitoso )	
		Bordado cíclico	El bordado cíclico está actualmente disponible. Presione el parámetro de usuario  o el parámetro especializado  para ingresar a la interfaz de configuración de parámetros, donde el usuario puede cambiar la configuración del bordado cíclico.	
		Rotura de hilo	Esta figura aparecerá cuando la máquina se detenga debido a la rotura del hilo.	
2		Gestión de patrones	Interfaz para la gestión de patrones	
		Ajuste de parámetros	Interfaz para la configuración de parámetros	
		Configuración de orden de cambio de color	Interfaz para la configuración de orden de cambio de color	
		Interfaz principal	Interfaz principal	
3		Área de visualización del patrón	El patrón de bordado se mostrará en esta área.	
4		Datos básicos de patrones	Los datos básicos del patrón actual se mostrarán aquí.	
		Borrar el desplazamiento X / Y	Borre el valor actual del desplazamiento X / Y	

5		Corte de hilo manual	Después de la parada de la máquina, el usuario puede hacer clic en esta tecla para realizar el corte manual de hilo (incluido el corte del hilo de la bobina).	Sección 1.3
		Ajuste manual del eje principal	Después de detenerse, si el eje principal no está en la posición correcta  , presione esta tecla para ajustar el eje principal a la posición correcta 	Sección 1.3
		Selección y posición del marco	Selección y posición del marco	
		Cambio automático de color, inicio automático	Si la máquina está configurada en cambio de color automático, el usuario debe establecer el orden de cambio de color por adelantado. Cuando el usuario presiona la tecla de inicio para bordar, sin importar dónde se ubique la barra de la aguja actual, la máquina cambiará la aguja de acuerdo con el orden establecido de cambio de color y realizará el bordado. Cuando encuentre un código de cambio de color, la máquina se detendrá automáticamente y cambiará a la posición de la aguja de acuerdo con el orden automático de cambio de color. Si la máquina está configurada en inicio automático, la máquina comenzará el bordado automáticamente; si está configurado al inicio manual, el usuario debe presionar la tecla de inicio para bordar.	

		Cambio de color manual, inicio manual	<p>En este estado, seleccione la posición de la aguja con cambio de color manual () para seleccionar la posición de la aguja y luego presione la tecla de inicio para empezar el bordado.</p> <p>Al encontrar un código de cambio de color, la máquina se detendrá automáticamente. Aparece un icono , y el sistema espera el cambio de color manual En este momento, el usuario debe realizar el cambio de color manual () para cambiar a la posición de aguja necesaria, y presionar la tecla de inicio para bordar</p>	
5		Regresar	Volver a la interfaz anterior	
		Aceleración del eje principal, desaceleración del eje principal	<p>Para configurar la aceleración / desaceleración del eje principal. Cuando el eje principal alcanza la velocidad más alta / más baja, esta tecla no estará disponible.</p>	
		Inactiva	Utilizado para mover el marco a la posición designada sin que borde	
6		Estado de bordado listo, confirme el bordado	<p>Cuando la máquina está en estado de listo, el usuario puede llevar a cabo el trabajo de preparación del bordado, como selección de patrones, configuración de parámetros de escala, configuración de parámetros de repetición, etc. Haga clic en esta tecla para confirmar y la máquina pasará del Estado de bordado listo  al Estado de confirmación de bordado .</p>	

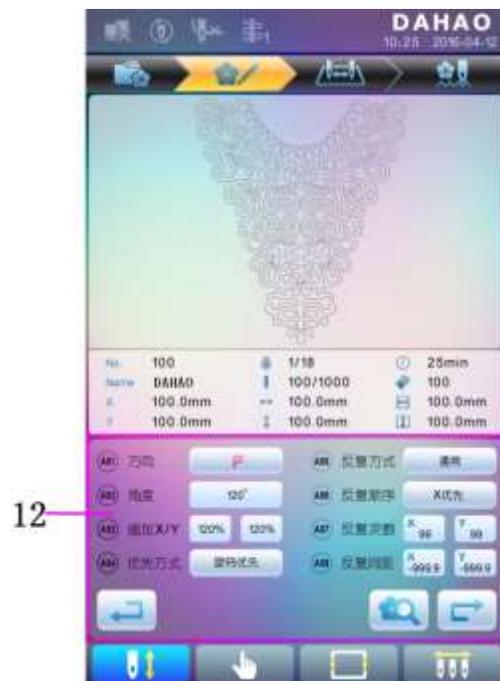
		Estado de confirmación del bordado, cancele el bordado	Actualmente, la máquina se encuentra en Estado de confirmación de bordado y el usuario puede comenzar a bordar en cualquier momento. Cuando la máquina se detiene, el usuario puede hacer clic en esta tecla y confirmar la cancelación del Estado de confirmación de bordado. Y la máquina volverá al Estado de bordado listo  desde el Estado de confirmación de bordado  .	
6		Otras operaciones de funciones	Presiónelo para ingresar a la interfaz para otras operaciones de funciones, como consulta estadística, configuración de origen de fotogramas, recuperación de apagado, configuración de limitación suave, administración de autoridad de máquina, calibración de pantalla táctil y administración de tiempo.	Capítulo 9
		Cambio de color manual	Cuando la máquina se detiene en la posición correcta  , la operación es válida; púselo para ingresar a la interfaz de cambio de color manual, donde el usuario puede hacer clic en el número de posición de la aguja correspondiente para cambiar el color.	Sección 2.3
7		Posición actual de la aguja	Esta figura es para la posición actual de la aguja en este momento. 0 es para la posición de aguja no válida.	
		Tiempos actuales de cambio de color	El valor inicial es 1. Después de que comienza el bordado, este valor agregará 1 en cada finalización de cambio de color exitoso.	
		Orden de cambio de color	Esta orden es la secuencia de las barras de agujas para el cambio de color. La figura 3D es para la posición actual de la aguja.	

		Patrón de escala arriba	Ajustar el patrón en el área de visualización del patrón. Mantenga presionado durante 2 segundos para cambiar a  .	
8		Movimiento manual del marco	El marco se moverá junto con las teclas de dirección.	

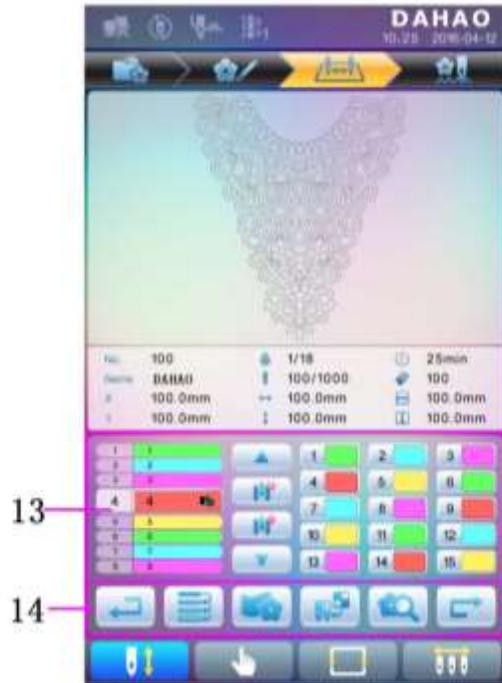


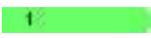
9		Lista de patrones	Mostrar patrones por figuras para que los usuarios seleccionen	
10		Página anterior / siguiente	Mostrar patrones en diferentes páginas	
11		Vista previa del patrón de memoria	Se usa para verificar detalles de patrones, escalar hacia arriba / abajo, mover o hacer una visualización analógica del patrón	
		Patrón de la letra	Patrón de letras y su configuración de parámetros	

				
		Eliminación de patrón	Se usa para borrar patrones seleccionados	
		Salida del patrón	Se usa para transferir patrones de la memoria al disco USB	
		Inicio		
		Administración del disco U	Presiónelo para ingresar a la interfaz de administración del disco U para operaciones relacionadas con el mismo.	
11		Otras funciones	Se usa para abrir otras interfaces de operación para patrones de memoria, como copiar, eliminar, combinar, editar, etc.	
		Selección única / múltiple	Cambie entre el modo de selección simple y el modo de selección múltiple	
		Siguiente	Ingrese la siguiente interfaz de operación	



12		Ajuste de parámetros comunes	El usuario puede ajustar estos parámetros para controlar el efecto de bordado final del patrón.	
		Vista previa del patrón	Cargue el patrón seleccionado, muestre los datos del patrón y elabore la forma del patrón.	

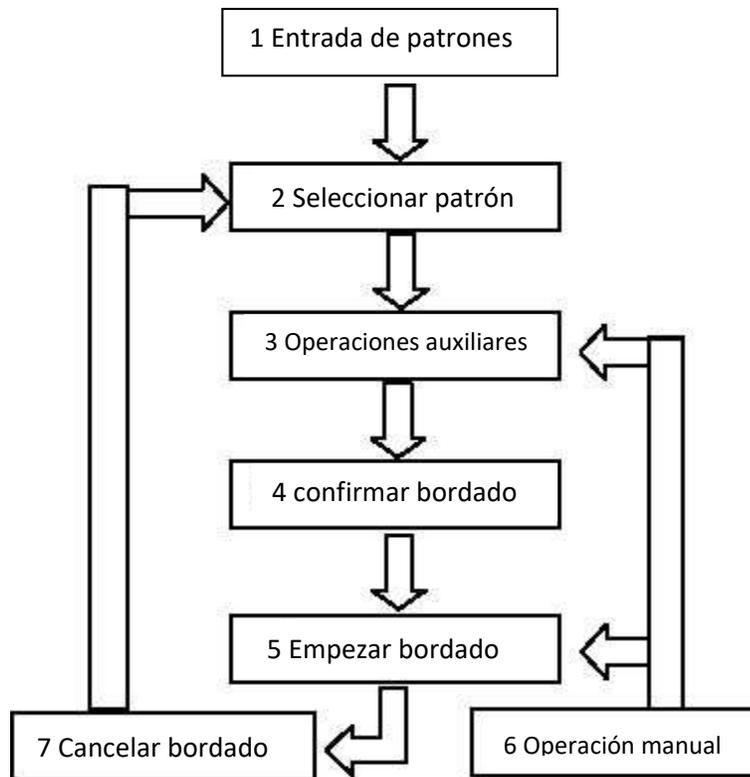


No.	Icono	Nombre	Descripción	Pág. referencia
13		Posición actual de operación	Establezca, inserte o elimine el número de la barra de las agujas aquí.	
		Lista del número de porción	Muestra el número de la porción de color del patrón.	
		Número y color de la barra de aguja	Muestra el número de la barra de la aguja y el color del hilo de la barra de la aguja de la porción de color correspondiente	
		Hacia arriba	Desplácese hacia arriba en la lista de cambio de color para seleccionar la porción de color que se establecerá	
		Insertar número de barra de aguja	Presione esta tecla y luego presione el número de la barra de aguja para insertarlo en la lista actual de números de la barra de aguja	
		Eliminar número de barra de aguja	Elimine el número actual de la barra de aguja de la lista de números de la barra de agujas	
		Hacia abajo	Desplácese hacia abajo en la lista de cambio de color para seleccionar la porción de color que se establecerá	
		Área de selección del número de barra de las agujas de color	Seleccione el color para el número de barra de aguja seleccionado	
14		Repetición	Repite el orden de cambio de color	
		Bordado de parche	Establecer como patrón de bordado de parche	

		Ajuste de color de la barra de aguja	Establecer el color de la barra de agujas de los colores predeterminados	
--	---	--------------------------------------	--	--

2.3 Procedimiento básico de bordado

La máquina realiza bordados según los patrones guardados en la memoria. La siguiente figura es el procedimiento básico del bordado:



I. Entrada de patrones

El usuario puede ingresar patrones a través de la red o el disco USB. Solo con  (registro exitoso), puede ser posible transmitir patrones por red. Para el funcionamiento del disco U, en la interfaz de gestión de patrones, presione  para ingresar a la interfaz de administración del disco U.

II. Seleccionar patrón

En la interfaz de gestión de patrones, el usuario puede seleccionar el patrón necesario para el bordado.

III. Operaciones auxiliares

Después de seleccionar el patrón para el bordado, el usuario puede realizar las operaciones del asistente de acuerdo con las necesidades antes del bordado.

1. Establecer repetición, rotación y escala — presione  para ingresar a la interfaz de gestión de parámetros.

2. Establecer orden de cambio de color — presione  para entrar en la interfaz de configuración de cambio de color.

3. Establecer bordado de parche — presione  para ingresar a la interfaz de configuración de cambio de color y establecer el bordado de parche del patrón de acuerdo con las sugerencias.

4. Para consulta de borde, borde al ralentí, contorno de patrón — presione  para ingresar a la selección de cuadro y posición de operación.

5 Ubique el patrón en el centro del marco presione para ingresar a la selección de cuadro y posición de operación. Tenga en cuenta que esta función es para localizar el patrón en el centro del cuadro establecido por limitación suave.

6 Establecer bordado cíclico — presione  para ingresar a la operación de otra función. Presione  para ingresar a la interfaz de gestión de parámetros. A continuación, presione "Parámetros del asistente de bordado" y establecer el bordado cíclico de acuerdo con las sugerencias.

IV. Confirmar bordado

1. Después de las operaciones auxiliares, presione para mostrar una ventana de sugerencia, donde el usuario puede seleccionar  para confirmar y activar  (cancelar bordado) a  (confirmar bordado), que indica que la máquina ha entrado en Estado de lista para bordado.

Si el usuario selecciona , la máquina permanecerá en el estado de cancelación de bordado. En este momento, la máquina no funcionará incluso cuando el usuario presiona la tecla de inicio. Aparecerá una ventana de sugerencia en la pantalla para que el usuario confirme el bordado.

2. Establecer el cambio de color y el modo de inicio

El usuario puede cambiar entre  (auto cambio de color e inicio automático) y  (cambio de color manual e inicio manual).

V. Operación manual

1. Corte manual del hilo:

Cuando la máquina se detiene, presione  en la interfaz principal muestra una ventana de sugerencia, donde el usuario puede presionar "Recortar el hilo superior de la bobina" para recortar los hilos, o hacer clic en "Recortar el

hilo de la bobina" para recortar el hilo de la bobina solamente. Presione  para salir de la operación de recorte de hilo.



2. Movimiento manual del marco:

Cuando la máquina se detiene, presione las teclas de dirección  para mover el marco a lo largo de la dirección correspondiente. Presione las dos teclas adyacentes al mismo tiempo para mover el marco en la dirección de la bisectriz del ángulo. Es la tecla  de velocidad para el movimiento manual del marco. Presione para cambiar entre  (alta velocidad) y  (baja velocidad).

3. Borrar las coordenadas del marco

Cuando la máquina se detenga, presione  para borrar los desplazamientos XY que se muestran en la interfaz principal. La función se puede usar con movimiento manual del marco.

4. Cambio de color manual

Cuando la máquina se detiene, presione  en la interfaz principal para ingresar a la interfaz de cambio de color manual. A continuación, haga clic en el número de la aguja para cambiar el color, y la cabeza de la máquina se moverá automáticamente a la posición correspondiente de la aguja.

Tome nota: si el usuario desea guardar automáticamente el orden del cambio de color manual, en la pantalla táctil-

5. Ajustar el eje principal manualmente

Por lo general, el eje principal debe detenerse a 100 ° en la aguja / cambio de color, en el movimiento del marco y en el comienzo del bordado. El usuario puede girar manualmente el eje principal a 100 ° cuando no ha llegado allí. Presione en la interfaz  principal para llevar a cabo esta función.

Después de la operación,  (no en posición) cambiará a  (en posición).

6. Regresar al origen

Presione  en la interfaz principal para entrar en la interfaz inactiva, donde el usuario puede

Presionar  para regresar el marco a su posición original.

7. Volver al punto de detención

Presione  en la interfaz principal para ingresar a la interfaz inactiva, donde el usuario puede presionar  para regresar el marco al punto de parada.

8. Posicionamiento en vacío

Use esta función después de confirmar el bordado. El posicionamiento en vacío permite la máquina moverse a la posición designada sin bordar de acuerdo a las solicitudes del usuario. Presione  para establecer la marcha en vacío hacia atrás o hacia adelante en el código de cambio de color o el código de parada en una puntada o continuamente.

VI. Cancelar bordador

Cuando la máquina se detenga, presione  para mostrar una ventana de sugerencia, donde el usuario puede seleccionar  para cambiar de  (confirmación de bordado) a  (cancelar la confirmación de bordado).



2.4 Bordado normal, regresar y aplicación de parches

En estado de confirmación de bordado ( se visualiza), presione  para comenzar un bordado normal, y durante el bordado, presione  para detener el bordado. Cuando la máquina se detenga, presione  para devolver el marco junto con la ruta de bordado original; presione una vez, una puntada atrás; mantenga presionada durante 2 segundos para regresar continuamente, incluso sin sostener ; presione  de nuevo para detener.

El propósito de regresar es para el parchado, y cuando la máquina deja de regresar, presione para comenzar el bordado normal.

2.5 Operación de bordado

Cuando la máquina se detenga, presione  para comenzar a bordar.

Cuando la máquina está bordando, presione  para detener el bordado.

2.6 Detección de rotura del hilo

Basado en diferentes principios de trabajo, los dispositivos de detección de rotura de hilo tienen tres tipos: tipo resorte de tirahilos, tipo rueda de bobinado de hilo (rueda de corte) y tipo mixto.

Para el tipo de resorte de tirahilos, detecta la rotura del hilo buscando la conexión del resorte del tirahilos y el punto de contacto. Cuando el hilo se rompe, el resorte cerrará al punto de contacto. En condiciones normales, este tipo de detección es sensible a la rotura del hilo frontal, pero apenas puede detectar el agotamiento del hilo de la bobina. En caso de que cambie el hilo de bordar o los cambios de tensión del hilo, debe ajustar la presión del resorte entre el resorte del tirahilo y el punto de contacto. Cuando la presión del resorte es demasiado grande, habrá una Falsa Alarma; cuando la presión del resorte es demasiado pequeña, habrá una Alarma de pérdida.

Para el tipo de rueda de bobinado de hilo, evalúa la rotura de hilo al detectar el ángulo de la rueda de bobinado. Es muy sensible en caso de rotura del hilo frontal; en la mayoría de los casos de agotamiento del hilo de la bobina, el consumo del hilo frontal se reducirá, como resultado, el sistema juzgará por el método estadístico y enviará una advertencia. Aunque casi puede evitar un Falso Positivo, no es tan sensible como el tipo de resorte.

Para el método de tipo mixto, los dos pueden complementarse entre sí con sus ventajas, lo que resulta en un efecto de detección sensible y estabilizada.

2.7 Estado de trabajo

Hay tres estados de trabajo:

1. Estado listo para bordado  --- parámetros predefinidos, elija patrones de bordado y haga otros trabajos de preparación para el bordado..
2. Estado de confirmación de bordado  --- confirme la configuración de los parámetros para ingresar al estado cuasi-ejecución del bordado.
3. Estado de ejecución del bordado ---  bordando.

Cambia entre estos tres estados de trabajo:

1. En el estado listo para bordado ( se muestra en la interfaz principal), si los usuarios han seleccionado el patrón y los parámetros relacionados, presione  y luego presione  para confirmar, y el sistema ingresará el estado de confirmación de bordado ( se muestra en la interfaz principal). En este momento, presione la tecla de inicio para comenzar a bordar, cuando la máquina está en estado de bordado. (Se muestra en la interfaz principal).

En estado de ejecución de bordado (se  muestra en la interfaz principal), presione la tecla detener el bordado y volver al estado de confirmación de bordado, donde el usuario puede presionar la tecla de inicio nuevamente para ingresar al estado de ejecución del bordado.

En estado de confirmación de bordado (se  muestra en la interfaz principal), presione y  después para  confirmar, el usuario puede liberar el estado de confirmación y volver al estado listo para bordado (se muestra en la  interfaz principal).

Capítulo 3 Administración del Disco U

En la interfaz de administración de discos U, el usuario puede ingresar patrones desde el disco U a la máquina, y viceversa; mientras tanto, el usuario puede realizar algunas gestiones de discos U comunes, como borrar archivos o directorios, inicializar el disco, etc. El usuario puede guardar datos de patrones en diferentes directorios del disco U según diferentes tipos. El sistema puede leer formatos de patrones como DSB, DST y DSZ. Para la salida de datos, los patrones se guardarán en el disco U como formato DSB

.3.1 Seleccionar Disco U

Dado que el sistema admite varios dispositivos de almacenamiento, el usuario necesita seleccionar el disco U para su funcionamiento.

1. Presione  en la interfaz de gestión de patrones.
2. El sistema mostrará la ventana "Seleccionar disco U", donde el usuario debe seleccionar el disco U pulsando el

ícono correspondiente.



En esta ventana, se mostrarán todos los dispositivos de almacenamiento. Su información incluye el ícono, las palabras y los números. El ícono es el tipo de dispositivo. El ícono  indica disco U. Las palabras son la etiqueta del disco U (si el disco U no tiene etiqueta, se usará la letra predeterminada) y el número se refiere al símbolo digital del disco U.

3 Ingrese a la interfaz de operación del disco U.



No.	Icono	Nombre	Descripción
1		Lista de archivos	Muestra los archivos de patrones y las carpetas de archivos dentro del disco U en los íconos. Se usa para seleccionar archivos.
2		Información de la página	El número de página actual y el número de página total

		De vuelta al nivel superior	Regrese al nivel superior
3		Datos básicos de patrones	Muestra los datos básicos del patrón actual
		Vista previa del patrón	Cargue el patrón seleccionado. Verifique sus detalles, escale hacia arriba / abajo el patrón, y mueva o haga una exhibición análoga del patrón.
		Crear directorio	Crear una nueva carpeta de archivos
4		Eliminar	Eliminar el archivo o la carpeta de archivos
		Formateo de Disco U	Formateo de Disco U
		Entrada de patrón	Importe los patrones en el disco U a la memoria.
		Salir	Salga de la administración del disco U.

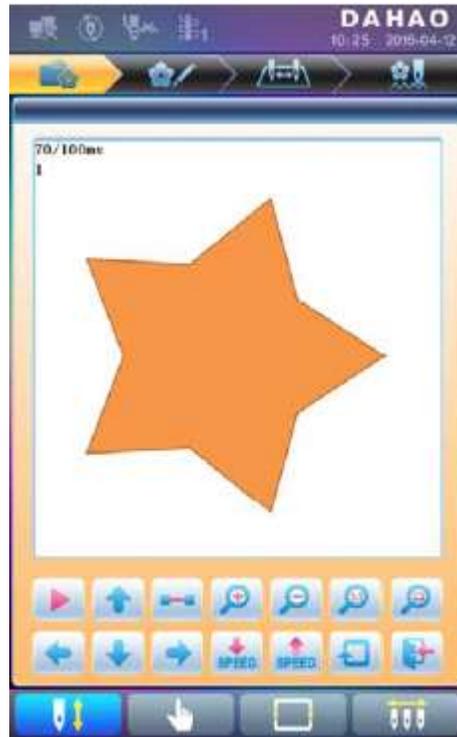
3.2 Vista previa del patrón

1. En la interfaz de administración del disco U, presione el patrón para obtener una vista previa.



Los archivos de patrones y directorios se muestran en la figura en la lista. Una página de la lista contiene 8 artículos. Si la cantidad del objeto dentro del directorio actual es más de 8, la lista de objetos se mostrará en muchas páginas. Haga clic en la tecla para pasar de página y buscar patrones en otra página. El objeto seleccionado tiene un marco y un color de fondo diferentes.

2. Presione



El sistema carga los datos del disco U y el usuario puede verificar los detalles del patrón, ampliar / reducir el patrón, mover o hacer una visualización analógica del patrón. Para obtener más información, consulte la sección 6.3.

3.3 Entrada de patrón

Para ingresar patrones en el disco U a la memoria de la máquina, el usuario necesita seleccionar los archivos de patrones que se van a ingresar, y luego ingrese el número y nombre de los patrones que se guardarán en la memoria.

1. Seleccione los archivos de patrones del disco U;
2. Presione  y el sistema requerirá la entrada del número de patrón y el nombre;



3. Ingrese el número de patrón y el nombre que se guardará en la memoria;



El sistema proporciona el número de patrón mínimo disponible como valor predeterminado. El usuario puede usar el teclado para cambiar el número.

4. Presione  para confirmar;

5. El sistema guardará los datos del patrón del disco U en la memoria.

3.4 Directorio de Operación

1. Entre al directorio:

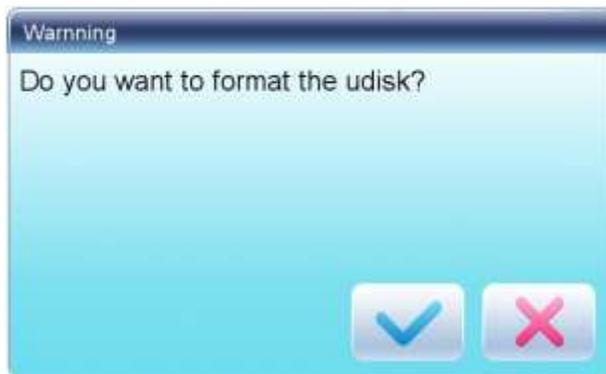
Haga doble clic en el icono del directorio de objetos para ingresar, y el sistema cargará la lista de elementos del directorio y actualizará la interfaz de visualización.

2. Regrese al nivel superior:

Presione  para volver al nivel superior del directorio y actualizar la interfaz de visualización.

3.5 Formateo de Disco U

1. Seleccione el disco U para formatear;
2. Presione  para empezar el formateo;



3. Presione  para confirmar

El sistema comenzará a formatear el disco y regresará automáticamente a la interfaz de administración del disco U después de finalizar el formateo.

Nota: el sistema formateará el disco U según el formato DOS.

3.6 Eliminar objetos del disco U (incluido el archivo de patrones y el directorio)

1. Seleccionar objetos a eliminar;
2. Presione  para eliminar;
3. El sistema le pedirá al usuario que confirme la eliminación.



Nota:

Si el usuario desea eliminar un directorio, el sistema eliminará todos los archivos y subdirectorios dentro de este directorio. En el caso de "Solo lectura" o "Protección de escritura en disco U", el archivo no podrá eliminarse.

3.7 Crear un nuevo directorio en el directorio actual1.

1. Presione 

2. Ingrese el nuevo nombre de directorio



3. Presione



El sistema creará el directorio correspondiente en el disco de U y actualizará la lista de objetos actual.

Capítulo 4 Parámetros comunes y orden de cambio de color

En este sistema, cada patrón tiene su propia configuración de los parámetros normales (como escala y repetición) y el orden de cambio de color. Cuando se selecciona un nuevo patrón, se activan las configuraciones correspondientes de los parámetros normales y el orden de cambio de color.

En este capítulo, discutiremos la configuración de los parámetros más utilizados y el orden de cambio de color, en la interfaz de configuración de parámetros () y en la interfaz de configuración de orden de cambio de color de la barra de agujas ().

Dado que este sistema admite la operación de tareas múltiples, el usuario puede establecer y modificar los parámetros normales y el orden de cambio de color de los patrones que no están bordados actualmente. El usuario puede ingresar a estas operaciones a través de otra interfaz de operación bajo administración de patrones (ver Capítulo 6).

4.1 Configuraciones de parámetros comunes

Estos parámetros comunes incluyen: "Dirección", "Ángulo", "Escala X / Y", "Modo anterior", "Rep. Modo ", "Rep. Orden ", "Rep. Times "y" Rep. Intervalo". El usuario puede controlar los resultados finales del bordado

ajustando estos parámetros.

Presione



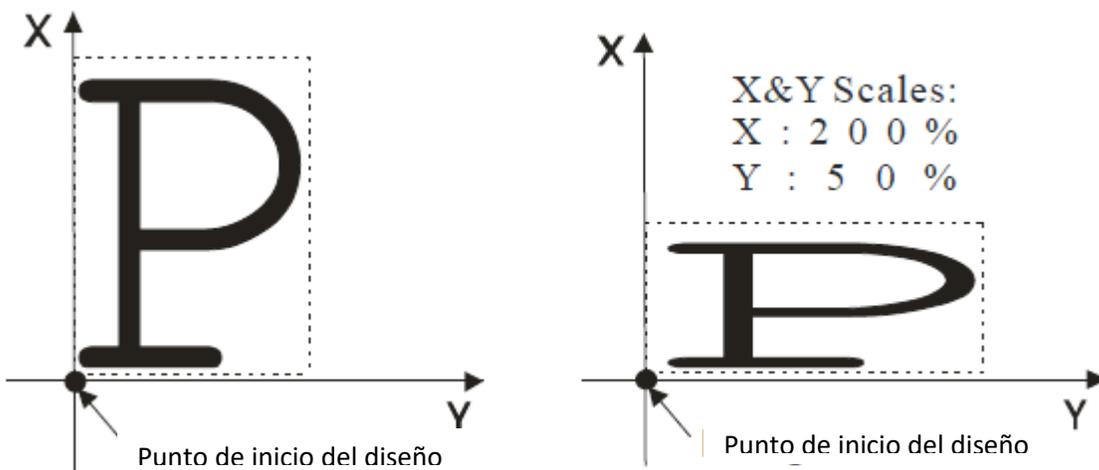
para entrar a la interfaz de configuración de parámetros.



La forma de configurar el parámetro es similar entre sí. Este capítulo explicará cómo configurar la "Escala X / Y" como ejemplo y proporcionará las definiciones de otros parámetros (consulte 4.1.1 para conocer el método de configuración).

4.1.1. Configuración de escalas X-Y

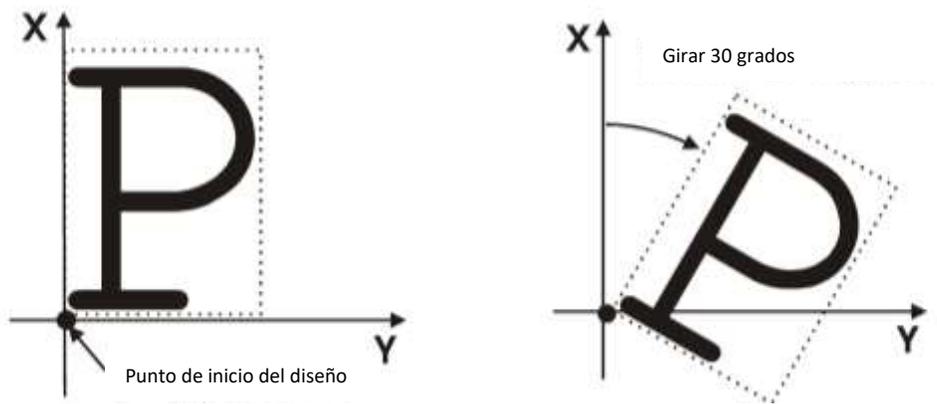
Este parámetro controla los porcentajes de escalado en dirección X (horizontal) e Y (vertical), para escalar hacia arriba / abajo los patrones.



1. Presione el elemento de función de "Escala X / Y"

4.1.2. Configuraciones de ángulo de rotación

El usuario puede rotar los patrones a un cierto ángulo con este parámetro.



4.1.3. Dirección del patrón

图案方向	p	q	d	o	q	o	b	o	p
刺绣结果	F	L	F	T	F	F	L	F	F

4.1.4. Modo anterior

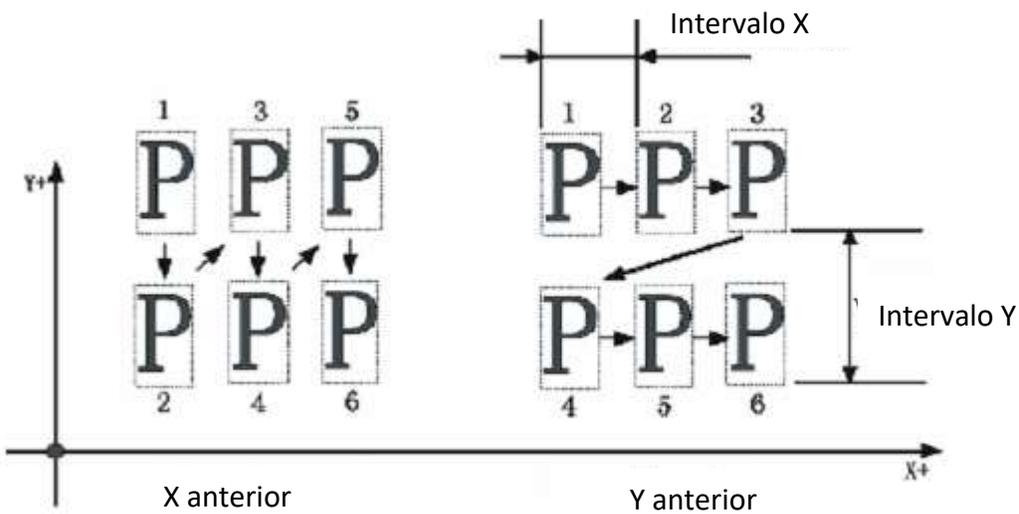
Hay dos modos: "rotación antes de escalar" y "escalado antes de la rotación". Cuando el usuario ha establecido los parámetros "Escalar X / Y" y "Rotar Ángulo", los patrones rotarán primero y luego se escalarán hacia arriba / abajo, si se selecciona el modo "rotación antes de escalar". De lo contrario, escalará hacia arriba / abajo primero y luego girará.

4.1.5. Modo Rep.

Hay dos modos de repetición: normal y parcial.

4.1.6. Orden de Rep.

Hay dos modos: X primero y Y primero.



4.1.7. X-Y Rep. Tiempo

X veces la repetición representa el número de columnas, mientras que la repetición Y multiplica el número de líneas; como se muestra en la imagen de arriba, los tiempos de repetición X son 3 y los tiempos de repetición Y son 2. El valor establecido más grande es 99 * 99.

4.1.8. X-Y Rep. Intervalo

La imagen de arriba ha explicado el significado.

4.2 Configuraciones de orden de cambio de color

4.2.1. Interfaz de cambio de color



No.	Icono	Nombre	Descripción
1		Área de visualización del patrón	Muestra el patrón de acuerdo con la configuración en tiempo real del orden de cambio de color, para obtener una vista previa del resultado del cambio de color.
2		Datos básicos de patrones	Muestra los datos básicos del patrón
3		Posición actual de operación	El usuario puede configurar, insertar o borrar el número de la barra de aguja en la posición actual.

3			Lista del número de porción	Muestra el número de la porción de color del patrón.
			Número y color de la barra de aguja	Muestra el número de la barra de la aguja y el color del hilo de la barra de la aguja de la porción de color correspondiente
			Mover hacia arriba	Mueve hacia arriba la lista de cambio de color para seleccionar la porción de color para la configuración
			Insertar número de barra de aguja	Haga clic en esta tecla y en el número de aguja para insertarla en la lista actual de las agujas.
			Eliminar número de la barra de la aguja	Borre el número de aguja de la posición de operación actual en la lista de agujas.
			Mover hacia abajo	Mueve hacia abajo la lista de cambio de color para seleccionar la porción de color para la configuración
4			Área de selección de color	Seleccione el color para el número de la barra de aguja que se establecerá
5			Regresar	Volver a la interfaz de operación anterior
			Repetición	Repita la orden de cambio de color
			Bordado de parche	Establecer el parche del bordado del patrón
			Establecer el color de la barra de aguja	Seleccione colores predeterminados para establecer el color de cada barra de aguja
			Vista previa del patrón	Cargue el patrón seleccionado, verifique los datos del patrón y cree el icono del patrón
			Siguiente	Ingrese la siguiente interfaz de operación

El área de visualización del patrón muestra el patrón en la configuración de cambio de color. Después de cambiar el orden de cambio de color, la pantalla se renovará al mismo tiempo para mostrar el efecto de modificación.

El área de visualización de orden de cambio de color muestra los números de la porción de color, los números de la barra de aguja y los colores de la barra de aguja.

La visualización del patrón puede estar en paralelo con la configuración, inserción y eliminación del número de la barra de aguja, lo que significa que los usuarios pueden configurar y cambiar el orden de cambio de color junto con la pantalla.

4.2.2. Configuraciones de orden de cambio de color

1. Presione  para ingresar a la interfaz de configuración de cambio de color.
2. Ingrese los números de la barra de aguja en orden en el área de selección del número de la barra de aguja. La visualización del patrón y la lista de colores se actualizarán después de cada entrada.
3. Presione   para verificar si el orden de cambio de color ingresado es correcto.
4. Para cambiar un cierto número de barra de aguja, presione   para pasar al elemento que se va a modificar y luego presione el nuevo número de la barra de agujas.
5. Para insertar un nuevo número de barra de aguja, presione   para mover al lugar debajo de la posición que se va a insertar, y luego  para insertar el número de la barra de aguja.
6. Presione  para eliminar un número de barra de aguja.

4.2.3. Establecer el color de la barra de aguja

Para que el efecto de visualización se aproxime al efecto de bordado real, este sistema permite ajustes de color para cada barra de aguja y estos ajustes se pueden guardar junto con el orden de cambio de color del patrón.

1. Presione  para ingresar a la interfaz de configuración de cambio de color.
2. Presione  para ingresar a la interfaz de configuración de color de la barra de agujas.



45 colores predeterminados para la selección en la interfaz de configuración

3. Para configurar el color de la barra de aguja, primero seleccione la barra de aguja y luego seleccione el color de los 45 cuadros de color predeterminados. El color correspondiente del botón de la barra de agujas se actualizará.
4. Presione  para guardar la configuración y volver a la interfaz de configuración de orden de cambio de color; o presione para salir  de la configuración sin guardar y volver a la interfaz de configuración de orden de cambio de color.

Capítulo 5 Configuración de los parámetros de bordado

Los parámetros se agrupan de acuerdo con diferentes funciones (consulte el Apéndice 1 Lista de parámetros)

Presione  en la interfaz principal y presione  (para usuario) o  (para especialista) para ingresar a la interfaz de configuración de parámetros.



1. Después de que el sistema ingresa a la interfaz de configuración de parámetros, el usuario puede seleccionar el parámetro para la configuración.



Nota: el número, nombre y valor actual de cada parámetro se muestran en la ventana de la lista de parámetros.

5.1 Procedimiento para establecer los parámetros generales

El procedimiento de configuración es similar para cada parámetro general. Puede seguir la guía de esta sección para establecer todos los parámetros.

1. Seleccione el tipo de parámetro

El usuario puede usar las teclas en la parte inferior de la pantalla (tecla de tipo de parámetro y tecla de página) para buscar el parámetro.

Si desea modificar el número de agujas cuyo número de parámetro es D01, presione  para encontrar el parámetro de configuración de la máquina y se mostrará su lista de parámetros.



2. Presione el parámetro que se va a establecer e ingrese el nuevo valor con las teclas numéricas.



3. Presione para terminar la configuración.

5.2 Instrucción sobre algunas funciones dentro de los parámetros generales

Hay breves descripciones de los parámetros en el apéndice 1. Aquí presentaremos algunas funciones utilizadas principalmente en el bordado.

5.2.1. Función de bordado cíclico

Esta función es para aumentar la productividad durante el bordado.

Cuando el parámetro "To Do Cyclic Emb." Se establece como "Sí", la función de bordado cíclica se activa y el icono  aparecerá en la interfaz principal. Si esta función está activada, la máquina bordará automáticamente los patrones modelados nuevamente sin ninguna operación del usuario.

Por lo general, el bordado cíclico debe acompañar el bordado de repetición y los patrones hechos especialmente, y el parámetro "Origen automático" también debe establecerse como "Sí". Por lo tanto, cuando la máquina está bordando la tela posterior, la delantera puede ser reemplazada. Después de bordar los patrones modelados, el marco volverá automáticamente al punto de inicio y la máquina bordará automáticamente el tejido frontal nuevamente y en este momento es posible que el usuario reemplace el que está atrás.

5.2.2. Ajuste de freno (Para una nueva máquina)

Esta función consiste en ajustar los parámetros de control para el frenado, de modo que quepan máquinas con diferentes caracteres mecánicos, que también pueden cambiar con la máquina en funcionamiento. Por lo tanto, esta función puede ayudar a que las partes de la maquinaria funcionen mejor con la computadora. La función depende de los parámetros "Establecer parámetro de freno".

"Establecer parámetro de freno" es para ajustar la posición de parada del eje principal. Cuando el eje principal a menudo se detiene en la posición por debajo de 100 grados, el usuario puede aumentar el valor del parámetro. Cuando el eje principal a menudo se detiene en la posición de más de 100 grados, el usuario puede disminuir el valor del parámetro. Por lo tanto, el usuario puede ajustar el valor para permitir que el eje principal se detenga cerca de 100 grados. El valor puede establecerse entre 0 y 30.

Después de ajustar este parámetro, el usuario puede hacer clic en la tecla de cambio de tareas en el panel para volver a la interfaz principal. Presione  y  para hacer el ajuste y verificar los efectos del ajuste del parámetro. Si el usuario no está satisfecho con los efectos, puede presionar la tecla rápida en el panel para volver a la interfaz de configuración de parámetros, donde puede ajustar la configuración del parámetro nuevamente. Cierre la interfaz de configuración de parámetros al final.

Capítulo 6 Gestión de la memoria de los patrones

La gestión de patrones de memoria incluye la selección de patrones de bordado, la configuración de patrones, el cambio de patrones y las operaciones para crear patrones.

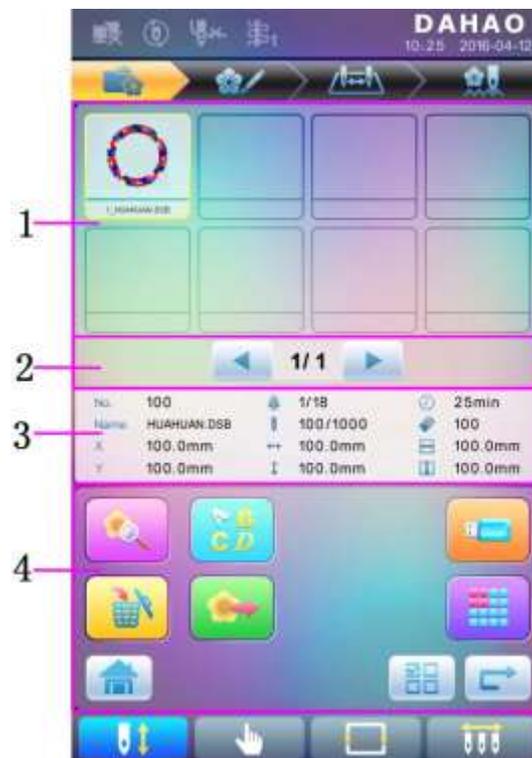
6.1 Interfaz de administración de patrones de memoria y otras interfaces de operación de patrones de memoria

Presione



para entrar en la interfaz de gestión de patrones de memoria.

La interfaz de administración de patrones de memoria contiene: área de visualización de imágenes de patrones, área de navegación y paginación, área de información y área de operación de administración. El área de visualización de la imagen de patrones puede mostrar 8 patrones como máximo. Si el número total de patrones supera el 8, se necesitarán más páginas. El área de navegación y paginación puede ayudar a cambiar a la página modelada. El área de operación de administración es previsualizar patrones y establecer su orden



No.	Icono	Nombre	Descripción
1		Área de visualización del patrón	Muestra los archivos de patrones en la memoria por iconos. Es principalmente para la selección.
2		Página anterior / siguiente	Se usa para cambiar al número de página designado
3		Área de información	Muestra la información detallada del patrón seleccionado y la información de la memoria.
4		Vista previa del patrón	Compruebe los detalles del patrón; escalar hacia arriba / abajo, mover o simular el patrón.

	Patrón de letra	Configure el bordado de letras y sus parámetros.
	Borrar patrón	Eliminar el patrón seleccionado
	Salida de patrón	Guarde el patrón de memoria en el disco U
	Inicio	
	Administración del disco U	Presiónelo para ingresar a la interfaz de administración de discos U para realizar operaciones relacionadas con éste.
	Otras operaciones	Haga clic para abrir la interfaz de otras operaciones, donde el usuario puede realizar copia, eliminación, combinación, edición y otras operaciones.
	Cambio de selección simple / múltiple	Cambiar entre selección única y selecciones múltiples.
	Siguiente	Ingrese la siguiente interfaz de operación.

Presione  para ingresar a la interfaz para otras operaciones del patrón de memoria (para tratar con cualquier patrón individual, el usuario debe seleccionar primero el patrón).



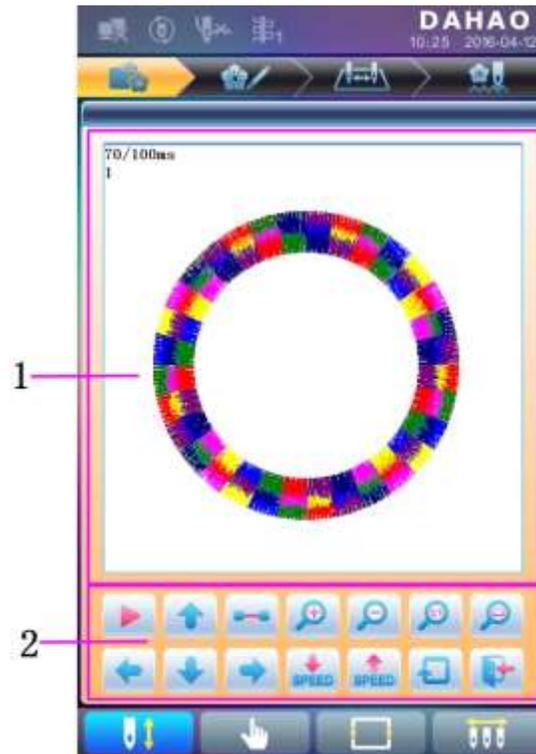
En esta interfaz, presione cada operación para ingresar a la interfaz correspondiente. Por favor, lea los siguientes párrafos para una explicación detallada. Presione  o  para pasar la página, y presione  para volver a la interfaz de gestión de patrones de memoria.

6.2 Seleccionar patrón para bordar

1. Presione  para entrar en la interfaz de gestión de memoria de patrones.
2. Seleccione el patrón en el área de visualización de la imagen del patrón de memoria.

6.3 Vista previa de la memoria del patrón

El patrón seleccionado se puede previsualizar en la interfaz de vista previa del patrón de memoria para verificar más detalles.



No.	Icono	Nombre	Descripción
1		Área de vista previa de patrones	Mostrar el patrón en el método designado y la velocidad.
		Interruptor de dibujo / pausa	Desplazar entre patrón de dibujo y visualización en pausa
		Mover hacia arriba	Mueve el patrón hacia arriba
		Pantalla de un solo paso	Dibuja el patrón dibujando pasos individuales.
2		Aumentar proporcionalmente	Agrandar el patrón en el área de vista previa
		Reducir proporcionalmente	Reducir el patrón en el área de vista previa
		Visualización real	Mostrar el patrón en el tamaño real. Por lo tanto, el tamaño del patrón en la pantalla es el tamaño real del patrón después del bordado.
		Mostrar al tamaño de la ventana	Muestra el patrón de acuerdo con el tamaño del área de vista previa del patrón.

			
		Mover hacia la izquierda	Mueve el patrón hacia la izquierda
		Mover hacia abajo	Mueve el patrón hacia abajo
		Mover a la derecha	Mueve el patrón hacia la derecha
2		Desaceleración	Baja la velocidad de visualización de los patrones.
		Aceleración	Acelera la velocidad de visualización de los patrones.
		Redibujar	Volver a mostrar el patrón seleccionado
		Salir	Salga de la operación en la interfaz de vista previa del patrón

1. Presione  para entrar en la interfaz de gestión de patrones de memoria.
2. Seleccione un patrón en el área de visualización de la imagen de la memoria del patrón.
3. Presione  para abrir la interfaz de vista previa del patrón de memoria.
4. Presione     para controlar el tamaño de la pantalla del patrón. Presione     para controlar la posición de visualización. Presione  para controlar la velocidad de visualización. Presione  para cambiar al estado de pausa, donde se puede mostrar el único paso del patrón. Presione  para volver a mostrar el patrón seleccionado.

6.4 Salida de patrón

El usuario puede transferir los datos del patrón en la memoria al disco U.

1. Presione  para entrar en la interfaz de gestión de la memoria de patrones
2. Seleccione los patrones de memoria a ser emitidos

3. Presione



4. El sistema mostrará la ventana "Seleccionar disco U", presione para hacer la selección.



5. Ingrese el nombre del patrón guardado en el disco U.



El sistema proporciona el número de patrón mínimo disponible como valor predeterminado. El usuario puede usar el teclado de abajo para cambiar el número.

6. Presione  en la pantalla de exportación.



7. Presione  para volver a la interfaz de gestión de patrones.

6.5 Copiar patrón

1. Presione  para entrar en la interfaz de gestión de la memoria de los patrones.

2. Seleccione un patrón en el área de visualización de la imagen de la memoria del patrón.

3. Presione  para ingresar a la interfaz de selección de operación de memoria.

4. Haga clic en "Copiar patrón" para entrar en su interfaz de operación. El sistema proporcionará automáticamente el número de patrón más pequeño disponible y el nombre del patrón predeterminado. Si el usuario no quiere





cambiarlos, presione

5. Para ingresar un nuevo número de patrón, haga clic en "Nuevo número de patrón" e ingrese el nuevo número en la ventana emergente.

6. Para cambiar el nuevo nombre del patrón, haga clic en "Nuevo nombre del patrón" e ingrese el nuevo nombre en la ventana emergente.



7. Presione para copiar el patrón y volver a la interfaz de selección de operación de patrón. Presione



para cancelar la operación de copia y volver a la interfaz de selección de operación de patrón.

6.6 Crear contorno de patrón

Esta operación puede generar un nuevo patrón basado en el contorno del patrón designado.



1. Presione para entrar en la interfaz de gestión de la memoria de patrones.

2. Seleccione un patrón en el área de visualización de la imagen de la memoria del patrón.



3. Presione para ingresar a la interfaz de selección de operación de memoria.

4. Presione "Crear contorno de patrón" para ingresar a la interfaz de operación.

5. El usuario puede presionar para ingresar un nuevo número y nombre de patrón en lugar de los predeterminados.



6. Presione para crear el patrón de contorno y volver a la interfaz de selección de operación de patrón.



Presione para salir de la operación de creación y volver a la interfaz de selección de operación de patrón.

6.7 Crear patrón de alta velocidad

Esta función se puede usar para dividir las puntadas largas en cortas, a fin de evitar la reducción de velocidad debido a las puntadas largas.

1. Presione  para entrar en la interfaz de gestión de la memoria de patrones.
2. Seleccione un patrón en el área de visualización de la imagen de la memoria del patrón.
3. Presione  para ingresar a la interfaz de selección de operación de memoria.
4. Presione "Crear patrón de alta velocidad" para ingresar a la interfaz de operación.
5. El usuario puede presionar para ingresar un nuevo número y nombre de patrón en lugar de los predeterminados.
6. Presione  para crear el patrón de alta velocidad y volver a la interfaz de selección de operación de patrón. Presione  para salir de la operación de creación y volver a la interfaz de selección de operación de patrón.

6.8 Dividir patrón

Esta operación es dividir un patrón en dos nuevos patrones.

1. Presione  para entrar en la interfaz de gestión de la memoria de patrones.
2. Seleccione un patrón en el área de visualización de la imagen del patrón de memoria.
3. Presione  para ingresar a la interfaz de selección de operación de memoria.
4. Presione "Patrón de división" para ingresar a la interfaz de operación.

5. El usuario puede presionar para ingresar un nuevo número y nombre de patrón en lugar de los predeterminados.



6. Presione “Dividir puntada” para ingresar el número de puntada de la posición de división.

7. Presione  para dividir el patrón en dos nuevos patrones y volver a la interfaz de selección de operación de patrón. Presione  para salir de la operación de división y volver a la interfaz de selección de operación de patrón.

6.9 Crear parámetro de patrón

Esta operación consiste en crear un nuevo patrón a partir del patrón seleccionado junto con la configuración de sus parámetros comunes y el orden de cambio de color.

1. Presione  para entrar en la interfaz de gestión de la memoria de patrones.
2. Seleccione un patrón en el área de visualización de la imagen del patrón de memoria.
3. Presione  para ingresar a la interfaz de selección de operación de memoria.
4. Presione "Crear parámetros del patrón" para ingresar a la interfaz de operación.



5. El usuario puede presionar para ingresar un nuevo número y nombre de patrón en lugar de los predeterminados.
6. Presione  para crear el parámetro del patrón y volver a la interfaz de selección de operación de patrón.
- Presione  para salir de la operación de división y volver a la interfaz de selección de operación de patrón.

6.10 Patrón de mosaico

Esta operación consiste en combinar dos patrones en uno nuevo. El intervalo de patrones se refiere a la distancia entre el final del primer patrón y el inicio del segundo patrón.

1. Presione  para entrar en la interfaz de gestión de la memoria de patrones.
2. Seleccione los dos patrones que se combinarán y registre sus números de patrón.
3. Presione  para ingresar a la interfaz de selección de operación de memoria.
4. Presione "Patrón de mosaico" para ingresar a la interfaz de operación.
5. El usuario puede presionar para ingresar un nuevo número y nombre de patrón en lugar de los predeterminados.
6. Presione "Intervalo X" para ingresar el valor. Presione "Intervalo Y" para ingresar el valor.



7. Presione  para combinar los patrones y volver a la interfaz de selección de operación de patrón.

Presione  para salir de la operación de división y volver a la interfaz de selección de operación de patrón

6.11 Crear patrón combinado

El patrón combinado significa un grupo de patrones combinado de diferentes patrones de memoria determinados (menos de 99) después de configurar sus parámetros. El patrón combinado se establece como bordado continuo automático. Para bordar un patrón combinado, el usuario debe volver a la interfaz de administración de patrones de memoria después de crear o editar el patrón combinado, donde el usuario puede seleccionar el patrón combinado, y luego, después de confirmar el bordado, presione Inicio para bordar.

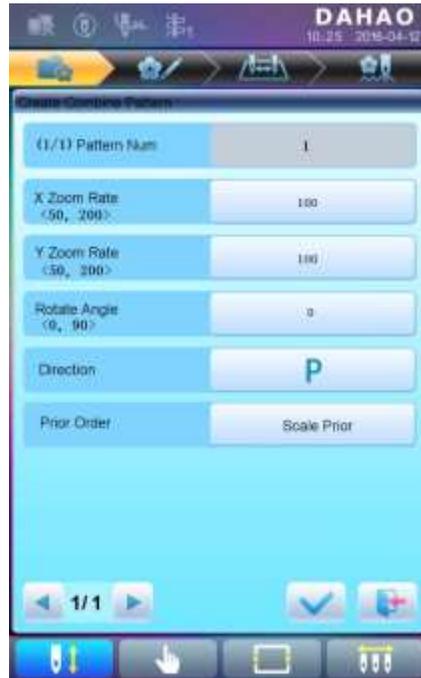
1. Presione  para entrar en la interfaz de gestión de la memoria de patrones.

2. Para editar patrones combinados existentes, seleccione un patrón combinado; para crear un nuevo patrón combinado, simplemente siga las instrucciones a continuación.

3. Presione  para ingresar a la interfaz de selección de operación de memoria.

4. Presione "Crear patrón combinado" para ingresar a la interfaz de operación.

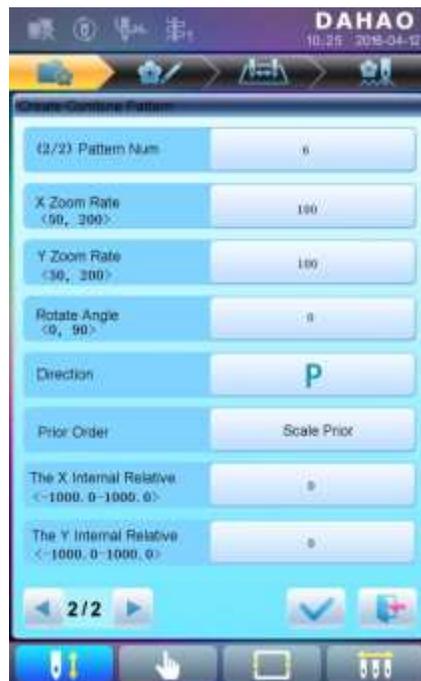
La ID combinada muestra el número de patrón actual y la cantidad de patrones de los que se compone el patrón combinado. La forma de visualización es "número de patrón (la cantidad total de patrones)".



5. Establezca los parámetros del primer patrón, incluido el número de patrón, la relación de escala, el ángulo de rotación, la dirección del patrón y el modo de prioridad. Consulte el Capítulo 4 para obtener detalles de la configuración.

6. Presione  para establecer varios patrones para el paquete. Y presione  para volver atrás para cambiar los parámetros de patrones combinados.

Si el patrón actual no es el primero del patrón combinado, el usuario debe establecer el intervalo entre éste y el primer patrón. Consulte el Capítulo 4 para obtener detalles sobre la introducción de parámetros.



7. Presione  para entrar en la interfaz de operación.



El sistema indicará al usuario que ingrese el nuevo número y el nuevo nombre de patrón

8. Presione  para guardar el patrón combinado y volver a la interfaz de selección de operación de patrón.

Presione  para dejar de guardar y volver a la interfaz de selección de operación de patrón.

6.12 Ajuste de la puntada de satén

Esta operación es para ajustar el ancho del satén en el diseño de acuerdo a la necesidad...

1. Presione  para entrar en la interfaz de gestión de la memoria de patrones.

2. Seleccione un patrón en el área de visualización de la imagen del patrón de memoria.

3. Presione  para ingresar a la interfaz de selección de operación de memoria.

4. Presione “Ajuste de la puntada de satén” para ingresar a la interfaz de operación.



5. El usuario puede presionar para ingresar un nuevo número y nombre de patrón en lugar de los predeterminados.
6. Presione "X Ajustar valor" y "Y Ajustar valor" para ingresar el valor respectivamente.

7. Presione  para realizar el ajuste de la puntada de satén y volver a la interfaz de selección de operación de patrón. Presione  para salir de la operación de ajuste y volver a la interfaz de selección de operación de patrón.

Capítulo 7 Operación de patrón de letra

El sistema puede generar un patrón de letras basado en las bibliotecas de fuentes incorporadas.

7.1 Entrar a la interfaz principal para el bordado de letras

- Presione  en la interfaz de administración de patrones para ingresar a la interfaz principal para el bordado de letras.



7.2 Introducir la cadena de letras para el bordado

Presione  en la interfaz principal para el bordado de letras para ingresar la interfaz de entrada de la cadena de letras.



El lado positivo de la ventana es el área de visualización y el lado negativo es el área de operación. Después de ingresar la cadena de letras, presione  para guardar.

7.3 Ajustar patrón de letras

1. Interfaz de ajuste de patrón de letra.



Hay 4 filas de teclas de operación en la interfaz, las primeras dos filas son las teclas de funciones de archivo y vista, la tercera fila son claves para ajustar la disposición de letras y la cuarta fila son claves para ajustar la cadena de letras. En el centro de la interfaz se encuentra el área de visualización del patrón de letras.

En general, el usuario debe configurar los parámetros, como el método de disposición completa, el ángulo de rotación y el intervalo de letras de la cadena de letras; luego seleccione cierta letra para ajustar los parámetros de su disposición.

Ventana de visualización de patrón de letras: las cruces en el centro son las coordenadas y la intersección representa el origen (0, 0). La letra se ordenará alrededor del origen automáticamente...

2. Teclas para ajustar las letras seleccionadas



"Cadena de letras": editar cadena de letras.



"Cambiar fuente": cambia la fuente de las letras seleccionadas. Presione esta tecla para mostrar un cuadro de diálogo, donde el usuario puede seleccionar la fuente que desee y confirmarla.



“Cambio de color”: establezca o cancele el cambio de color antes de la letra seleccionada.



“Cambio de selección”: cambio entre las letras seleccionadas. Se debe seleccionar una letra antes de

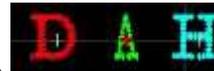
cualquier edición. Si aparece una “+” roja en una letra, significa que la letra está seleccionada, por ejemplo  El sistema seleccionará todas las letras por defecto. Presione esta tecla para seleccionar la primera letra, y presiónela nuevamente para seleccionar la segunda, y así sucesivamente. Después de seleccionar la última letra, presione esta tecla nuevamente para seleccionar todas las letras.



“Aumentar ancho”: aumenta el ancho de la letra seleccionada.



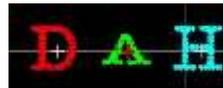
“Reducir ancho”: reduce el ancho de la letra seleccionada.



“Aumentar altura”: aumentar la altura de la letra seleccionada.



“Reducir altura”: reduce la altura de la letra seleccionada.



“Volteo horizontal”: voltea la letra seleccionada horizontalmente.



“Volteo Vertical”: voltea verticalmente la letra seleccionada.



“Rotación en el sentido de las agujas del reloj”: use la letra como centro (“+” en el centro de la letra), y gire la letra seleccionada en el sentido de las agujas del reloj.



3. Operación de vista y archivo



“Densidad de letras”: ajusta la densidad de la cadena de letras. Presione esta tecla para mostrar el cuadro de diálogo de densidad, donde el usuario puede configurar la forma de puntada, aumentar o disminuir la densidad...





“Forma de puntada”: muestra / oculta la forma de la puntada. Ocultar la forma de la puntada puede mejorar la velocidad de operación.



“Aumentar densidad”: aumenta la densidad de la puntada de satén del patrón de letra creado.



“Reducir densidad”: reduce la densidad de la puntada de satén del patrón de letra creado.



“Izquierda”, “Derecha”, “Arriba” y “Abajo”: mueva el patrón de letras hacia cada dirección.



"Reducir": reducir a la ventana de visualización del patrón de letras.



“Ampliar”: amplíe para mostrar la parte detallada del patrón de letras.



"Actual": muestra el patrón de letra en el tamaño real. En este momento, el tamaño del patrón en la interfaz es igual al tamaño real.



"Centro": amplía o reduce la vista, para mostrar el patrón completo para verificar.



"Guardar": se utiliza para guardar el patrón de letra editado. Después de presionar esta tecla, el sistema mostrará la ventana para que el usuario ingrese el número y nombre del patrón. Según sea necesario, cambie el nombre y el número del patrón (no se recomienda cambiar el número), luego presione la tecla de confirmación para comenzar a guardar.



"Salir": salir de "Crear patrón de letras".

4. Teclas para ajustar todo el conjunto

Si ajusta los parámetros para el rango completo después de la edición de la letra individual, la edición de la letra individual probablemente será reemplazada.



“Horizontal”: alinea las letras horizontalmente



Presione esta tecla para cambiar entre "horizontal", "vertical", "arco ascendente" y "arco descendente". Solo en el caso de "arco ascendente" y "arco descendente" se puede ajustar la "dirección de la letra", "aumentar el radián" y "disminuir el radián".



“Vertical”: alinea las letras verticalmente



“Arco ascendente”: acomoda las letras en el arco que se dobla hacia arriba



“Arco Abajo”: acomoda las letras en el arco doblando hacia abajo



“Corregir la dirección de la letra”: cuando el usuario acomoda las letras en arco, el ángulo de la letra no cambiará junto con la posición del arco, sino que se fijará en un cierto ángulo



“Aumentar radianes”: cuando el usuario acomoda las letras en arco, esta tecla puede ampliar el radián del arco de referencia



“Reducir radianes”: cuando el usuario acomoda las letras en arco, esta tecla puede reducir el radián del arco de referencia



“Girar todo en el sentido de las agujas del reloj”: gire toda la cadena de letras hacia la derecha



“Ampliar el intervalo de letras”: aumentar el intervalo entre letras



“Reducir intervalo de letras”: reduce el intervalo entre letras



7.4 Guardar patrón de letras

Después de finalizar la edición del patrón de letras, el usuario puede presionar  para mostrar una ventana para que el usuario ingrese el número y el nombre del patrón, y luego presione  de nuevo para guardar.



para mostrar una ventana para que el usuario ingrese el número y el nombre del patrón, y luego presione  de nuevo para guardar.



Después de guardar, el sistema volverá a la interfaz principal para el bordado de letras.



Si no hay necesidad de editar patrón de letras, presione  para salir y se mostrará la siguiente pantalla.

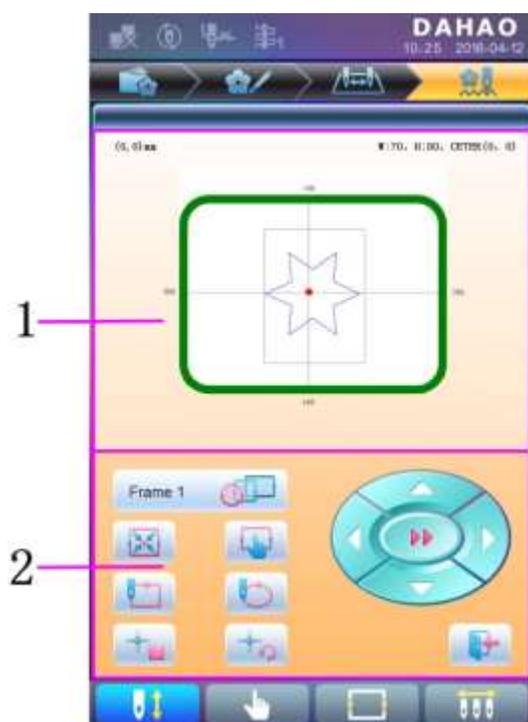
Presione  para guardar o presione  para cancelar, y volver a la interfaz de gestión de patrones.

Capítulo 8 Asistente de Operación

El usuario puede realizar algunas operaciones de asistente comunes presionando las teclas.

8.1 Selección de marco

El usuario puede presionar  para ingresar a la interfaz para selección de marcos y posición.



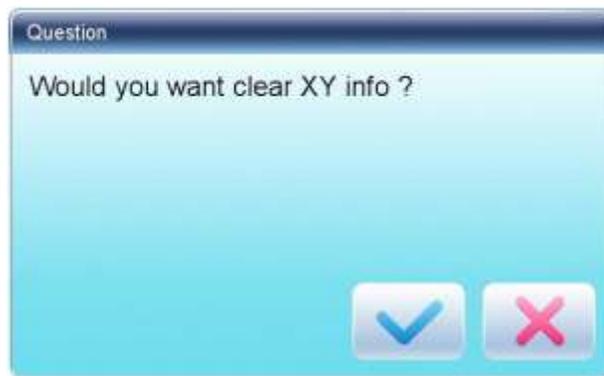
No.	Icono	Nombre
1		Pantalla de rango de patrón
2		Selección del tipo de marco
		Colocar el patrón en el centro del marco
		Configuración de parámetros del marco
		Mover el marco a lo largo del exterior del patrón
		Mover el marco pro el contorno del patrón

	Memoria de Origen del Patrón
	Recupera Origen del Patrón
	Movimiento manual del patrón
	Salir

8.2 Limpiar desplazamiento XY

Esta función es para borrar los desplazamientos X e Y.

1. En la interfaz principal , presione 



2. El sistema establecerá el valor actual de X / Y en 0.

El usuario puede verificar el valor actual de X / Y en la interfaz principal.

8.3 Posicionamiento sin bordar

Esta operación solo puede realizarse bajo el estado de confirmación de bordado 

Esta función puede mover el marco a cierta posición sin bordar según las necesidades del usuario. El usuario puede seleccionar el código de cambio de color o el código de parada como referencia para el avance hacia adelante (o hacia atrás).

8.3.1. Avanzar hacia adelante a baja velocidad

1. En la interfaz principal , presione 

2. Presione 

(1) Presione  una vez para avanzar hacia adelante una puntada

(2) Mantenga presionado  durante 2s para avanzar hacia adelante continuamente

8.3.2. Avanzar hacia atrás a baja velocidad

1. En la interfaz principal , presione 

2. Presione 

(1) Presione  una vez para avanzar hacia atrás una puntada

(2) Mantenga presionado  durante 2s para avanzar hacia atrás continuamente

8.3.3. Avanzar hacia adelante a alta velocidad

1. En la interfaz principal , presione 

2. Presione  para avanzar hacia adelante a alta velocidad

Nota: el método de operación de avance de alta velocidad hacia atrás es el mismo descrito arriba.

8.3.4. Ir al siguiente color

En la interfaz principal , presione 

2. Presione  para pasar al siguiente código de cambio de color

Nota: el método de operación de "ir al color anterior" es el mismo descrito arriba